



MP 3000 HV

Treiber / Software Installationsanleitung
Driver / software installation manual

DEUTSCH

3

ENGLISH

21

INHALT

Alle Betriebssysteme

Systemanforderungen	4
USB Betriebsarten (USB Audio Klasse 1 & 2)	4

Hinweise zur USB Audiowiedergabe

USB Datenübertragungsverfahren	5
Native Musikwiedergabe	6
Kernel Streaming	6

Installation und Einstellung

Windows 7 und Windows 8 Installation	8
Windows 7 und Windows 8 Einstellungen	10
Windows XP Installation	12
Windows XP Einstellungen	14
Apple MAC OS Installation	16
Apple MAC OS Einstellungen	18



Achtung!

Mit diesem Symbol gekennzeichnete Textstellen enthalten wichtige Hinweise, die für einen problemlosen und sicheren Betrieb des Gerätes unbedingt beachtet werden müssen.



Dieses Symbol markiert Textpassagen, die Ihnen zusätzliche Hinweise und Hintergrundinformation geben und das Verständnis erleichtern sollen.

Alle Betriebssysteme

Bitte beachten Sie, dass je nachdem wie Ihr System konfiguriert ist, die Abbildungen in dieser Installationsanleitung unter Umständen von der Darstellung auf Ihrem Computer abweichen können.

Systemanforderungen

- Intel Core 2 mit mindestens 1,6 GHz oder vergleichbarer AMD Prozessor.
- 1 GB RAM
- USB Schnittstelle
- Microsoft Windows 10, 8.1, 8, 7 oder Windows XP mit den jeweils aktuellsten Servicepacks

oder

- MAC OS X 10.6.4 und höher bis OS X 10.9
(OS X 10.10 only with disabled signature interrogation. For details please refer the support area on www.ta-hifi.com)



MAC Betriebssysteme höher OS X 10.10 unterstützen nicht mehr den asynchronen USB 2 Mode des im **MP 3000 HV** verwendeten USB Audio Chips. Bitte benutzen Sie in diesen Fällen den USB 1 Mode.



Der Betrieb des **MP 3000 HV** mit Windows Vista wird nicht empfohlen, da ein störungsfreier Betrieb nicht gewährleistet ist.



Abhängig von der Hard- und Softwarekonfiguration Ihres Computers kann eine einwandfreie Funktion mit dem MP 3000 HV nicht allgemein gewährleistet werden.

USB Audio Klasse 1 & 2

Die **USB Audio Klasse 1** ist die erste von Windows eingeführte USB Audio Klasse. Diese Klasse erlaubt die Übertragung von Audiodaten mit einer maximalen Abtastfrequenz (Samplingrate) von 96kHz (24 Bit). Bei Anschluss eines *Windows Driver Model* kompatiblen USB Gerätes (z.B. dem **MP 3000 HV**) ist keine Installation von Treibern erforderlich, da diese ein Teil von Windows sind.

Der **MP 3000 HV** kann deshalb in der USB Audio Klasse 1 Konfiguration an einen Computer angeschlossen, in der Systemsteuerung als Standardausgabegerät ausgewählt, und ohne weitere Installation benutzt werden.

Der **MP 3000 HV** im USB Audio Klasse 1 Modus funktioniert im Normalfall auch an älteren Computern die nur über eine USB 1.1 Schnittstelle verfügen.

Sollen ohnehin nur Audiodaten mit einer maximalen Abtastfrequenz von 96 kHz wiedergegeben werden ist die USB Audio Klasse 1 generell zu empfehlen.



Bei Betrieb des **MP 3000 HV** mit USB Audio Klasse 1, müssen nur die im Kapitel '**Installation und Einstellung**' beschriebenen Einstellungen für das von Ihnen benutzte Betriebssystem gemacht werden. Treibersoftware wird nicht benötigt.

Die **USB Audio Klasse 2** ist wesentlich neuer und erlaubt durch eine wesentlich höhere Datenrate die Übertragung von Audiodaten mit einer maximalen Abtastfrequenz von 192 kHz (24 Bit). Durch die enorm hohe Datenrate ist diese Übertragung jedoch auch störanfälliger (begrenzte Kabellänge, hohe Leistungsanforderung an den PC).

Außerdem erfordert der Anschluss des **MP 3000 HV** im USB Audio Klasse 2 Modus eine USB 2.0 Schnittstelle und die Installation von Treibersoftware, ganz gleich welches Betriebssystem benutzt wird.



Die USB Audio Klasse wird am MP 3000 HV eingestellt.
(siehe Seite 11/12 der Bedienungsanleitung)

Hinweise zur USB Audiowiedergabe

USB Datenübertragungsverfahren

Je nach Geräteklasse (z.B. Tastatur, Drucker, etc.) sieht die USB – Norm verschiedene Übertragungsverfahren vor.

Die Übertragung von Audiodaten erfolgt mit dem isochronen Transfer. Diese Übertragungsart ist für Geräte vorgesehen die eine garantierte Datenrate benötigen.

Für die Audio-Datenübertragung per USB kommen grundsätzlich zwei Übertragungsarten in Frage: Die adaptive und die asynchrone Übertragung.

Adaptive Übertragung

Die adaptive Datenübertragung wird vom **MP 3000 HV** im USB 1 Modus benutzt (USB Audio Klasse 1).

Bei der adaptiven Datenübertragung passt sich der **MP 3000 HV** mit seinem Takt, dem Takt des Ausgangsstromes des Computers an. Da bei diesem Verfahren der Wandlungstakt vom Computer vorgegeben wird, kann je nach Qualität der PC-Hardware u.U. ein etwas höherer Taktjitter auftreten. Um diesen Jitter zu beseitigen, hat der **MP 3000 HV** eine aufwändige, 3-stufige Resynchronisationsschaltung. Die erste Stufe der Taktreinigung erfolgt im USB Baustein, wodurch eine erste Verbesserung erreicht wird. Im zweiten Schritt werden etwaige Taktschwankungen durch eine PLL-Schaltung (Phase Locked Loop), die den Masterclock erzeugt, weiter verringert. Als letzte Stufe wird dieses jetzt schon sehr gute Signal nur noch zur Steuerung des lokalen Quarz-Oszillators benutzt, dieser erzeugt einen eigenen vollkommen unabhängigen Takt (Masterclock). Dieser neu gewonnene Takt ist jetzt frei von Jitter.

Asynchrone Übertragung

Die asynchrone Datenübertragung wird vom **MP 3000 HV** im USB 2 Modus benutzt (USB Audio Klasse 2).

Bei der asynchronen Datenübertragung fordert das USB Gerät die Daten vom Computer an und kann dadurch den Takt vorgeben. Durch diese Vertauschung der Rollen ist der Haupttakt des USB Gerätes (in diesem Fall der des **MP 3000 HV**) nun der maßgebende Takt. Dadurch sind jegliche durch den Computer verursachte Taktschwankungen ohne Bedeutung. Die Umsetzung dieser Technik ist allerdings wesentlich schwieriger, da das Gerät zum Steuern der Datenrate eine USB Rückkopplung benötigt.

Native Musikwiedergabe

(gilt nur bei Windows Systemen)

Computer Betriebssysteme unterstützen standardmäßig keine 'native' Musikwiedergabe. Das bedeutet, dass der PC unabhängig von der Samplerate der wiedergegebenen Datei immer in eine feste Samplerate umrechnet. Dieses Umrechnen ist erforderlich um die Audiowiedergabe mit anderen Audioquellen, z.B. Systemklängen des Betriebssystems zu mischen (Stichwort 'Kernel Mixer').

Eine HD Audioaufnahme mit z.B. 96 kHz wird vom Kernel immer auf 48 kHz herunter gerechnet und anschließend auf die in den PC Systemeinstellungen eingestellte Ausgangsdatenrate z.B. 44,1 kHz skaliert.

Bei diesen Resamplingprozessen geht ein Teil der Audioqualität verloren. Wenn Sie dies vermeiden möchten, muss das Umrechnen des Kernelmixers umgangen werden.

Da das PC-interne Handling der Audiodaten vom **MP 3000 HV** nicht beeinflusst werden kann, müssen auf dem PC geeignete Musikplayer mit entsprechenden Treibern und evtl. Plugins installiert werden, die die Standard Audioverarbeitung des PC-Betriebssystems umgehen. Gute Möglichkeiten hierfür bieten z.B. **J. River Media Center** oder **Foobar 2000**.

Zu den Hintergründen der Audio-Datenverarbeitung im PC stehen im Internet viele Informationsquellen und Foren zur Verfügung.

Grundsätzlich gilt: Der **MP 3000 HV** kann die Audiodaten letztendlich nur mit der Qualität umsetzen, wie sie vom PC und dessen Betriebssystem ausgegeben werden.

Kernel Streaming

Als Kernelstreaming bezeichnet man das von Windows Betriebssystemen verwendete Verfahren zur Audioübertragung zwischen Medienplayern und Treiber. Je nach Betriebssystem gibt es unterschiedliche, teilweise mehrere Verfahren des Kernelstreamings.

- Für Windows XP empfiehlt sich das Verfahren '**Kernel Streaming**'.
- Unter Windows 7 und 8 sollte '**WASAPI**' gewählt werden.



Die Einstellung des Kernelstreaming wird im Medienplayer vorgenommen, sofern dieser verschiedene Methoden unterstützt.



Wird die J.River Media Center Software unter Windows 7 benutzt, sollte als Streamingmethode unbedingt **WASAPI Event Style** eingestellt werden.



Um Systemfehler zu vermeiden, sollte während der Wiedergabe niemals die USB-Verbindung getrennt, oder der MP 3000 HV ausgeschaltet werden. Außerdem sollten keine Systemeinstellungen geändert werden.

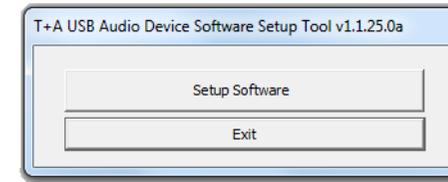
Windows 7 und Windows 8 Installation

Bevor der **MP 3000 HV** an einen Computer im USB 2 Modus (High Speed Modus bis zu 192 kHz/24 Bit) angeschlossen wird, müssen als erstes die Gerätetreiber installiert werden!

Gehen Sie dazu wie folgt vor:

- Laden Sie das Softwarepaket von der **T+A** Homepage unter <http://www.ta-hifi.com/mp3000hv-software>
- Entpacken Sie das ZIP-Archiv.
- Rufen Sie das Setup durch doppeltes Anklicken der Datei '**Setup.exe**' auf.
- Bestätigen Sie die Installation durch Anklicken der Schaltfläche 'Setup Software'.
- Das Setupprogramm führt in wenigen Schritten durch die Installation.
- Bestätigen Sie die Dialogfenster ① bis ④ durch Anklicken der '**Next**'-Schaltfläche.
- Nachdem die Installation vollständig abgeschlossen ist, beenden Sie diese durch Anklicken der Schaltfläche '**Close**' ⑤.

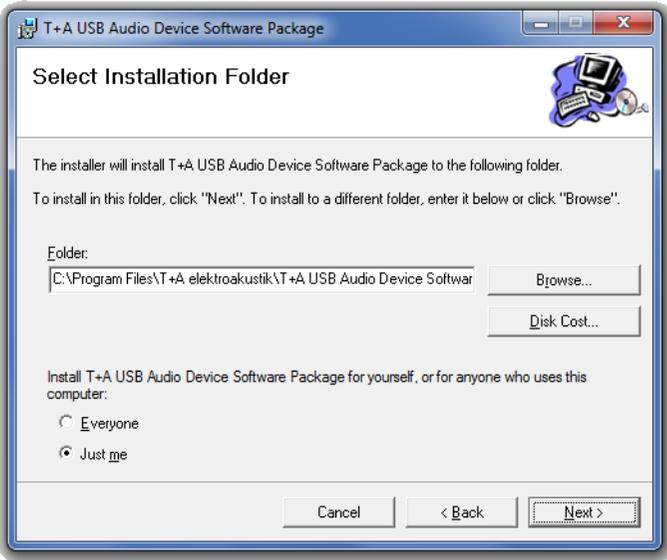
Im nächsten Kapitel werden die erforderlichen Systemeinstellungen beschrieben.



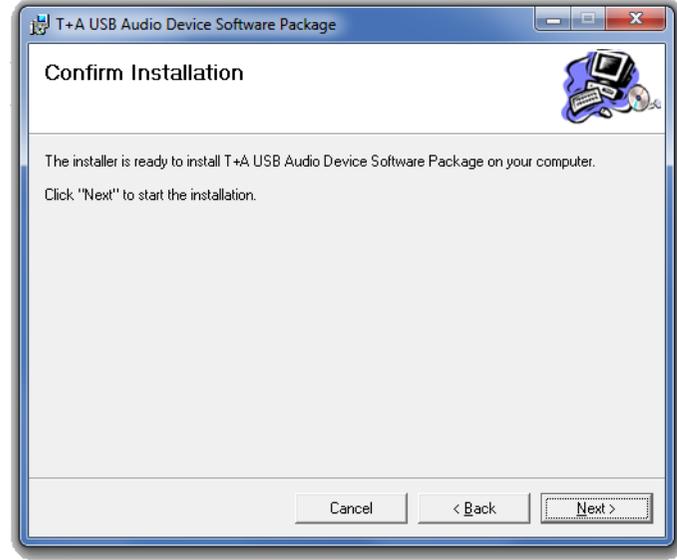
①



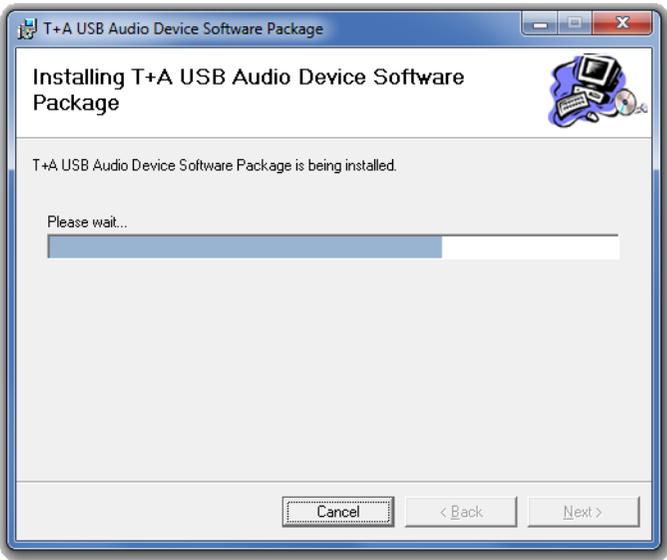
2



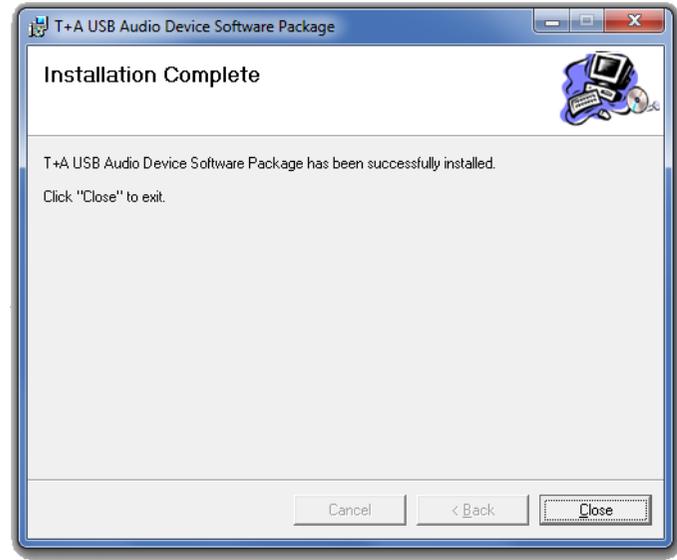
3



4



5



Windows 7 und Windows 8 Einstellungen

Nachdem die Installation vollständig abgeschlossen ist, können Sie den **MP 3000 HV** mit einem beliebigen USB Anschluss an Ihrem Computer verbinden.

 Der **MP 3000 HV** sollte nur direkt an den Computer angeschlossen werden. Bitte benutzen Sie keine USB Verteiler (Hubs).

Schalten Sie den **MP 3000 HV** ein und stellen Sie ggf. die USB-Betriebsart auf 'USB2' um (siehe Bedienungsanleitung S. 11/12).

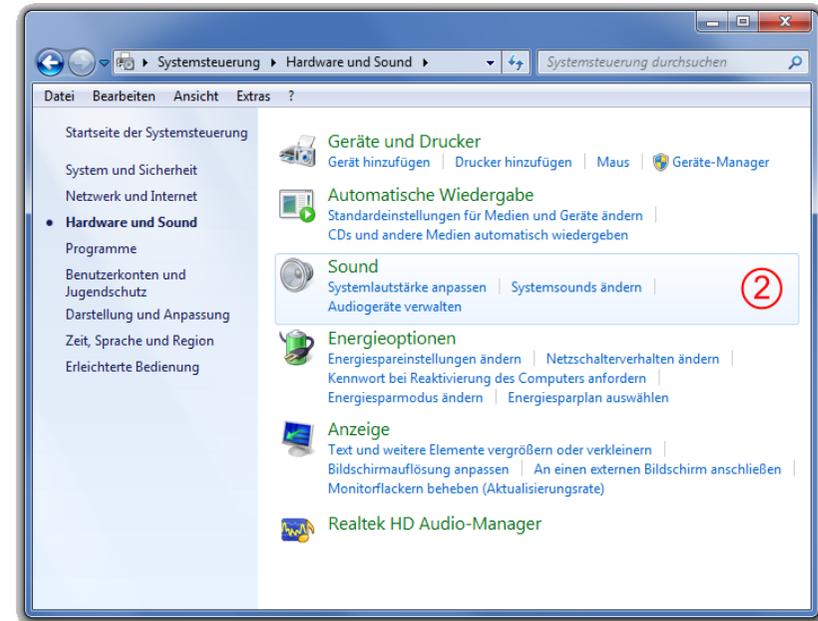
Der **MP 3000 HV** sollte nun von Windows automatisch erkannt werden.

Systemeinstellungen:

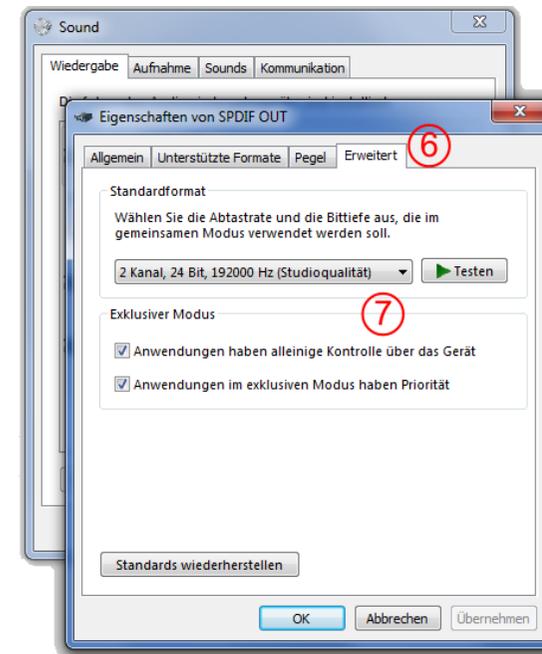
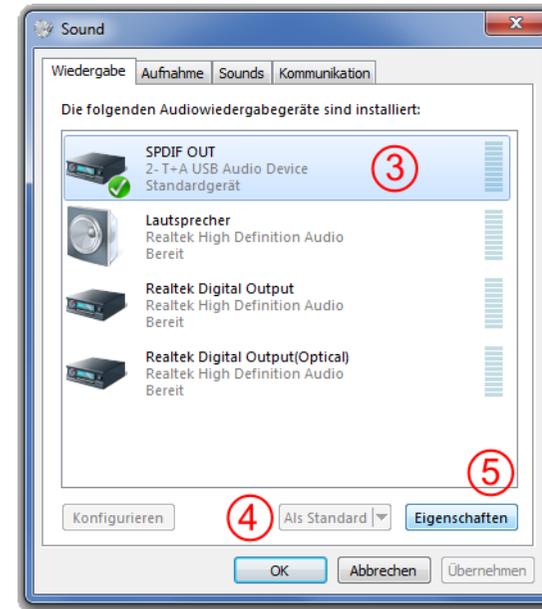
- Zum Öffnen der Systemsteuerung unter **Windows 7** klicken Sie auf 'Start' und anschließend auf 'Systemsteuerung'.
- Zum Öffnen der Systemsteuerung unter **Windows 8** drücken Sie die Windows-Taste zusammen mit der x-Taste auf der Tastatur. Es erscheint ein Einstellfenster. Klicken Sie hier auf 'Systemsteuerung'.

① Nachdem Sie die Systemsteuerung geöffnet haben, wählen Sie den Eintrag **Hardware und Sound**.

② Wählen Sie anschließend den Eintrag **Sound** aus.



- ③ Markieren Sie das **'T+A USB Audio Device'** (SPDIF OUT) und klicken Sie anschließend auf **'Als Standard'** ④.
- ⑤ klicken Sie auf **'Eigenschaften'**.
- ⑥ wählen Sie die Karteikarte **'Erweitert'** durch Anklicken aus.
- ⑦ hier können Sie die maximale Samplingfrequenz einstellen. Diese sollte im USB 1 Modus 96000 Hz / 24 Bit und im USB 2 Modus 192000 Hz / 24 Bit sein.



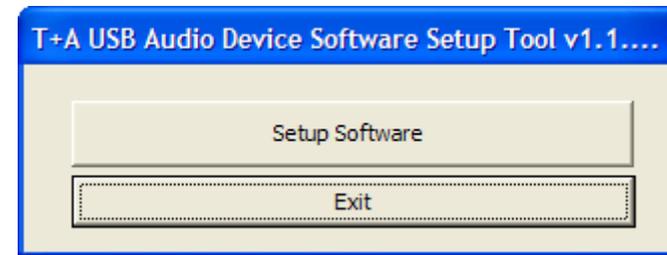
Windows XP Installation

Bevor der **MP 3000 HV** an einen Computer im USB 2 Modus (High Speed Modus bis zu 192 kHz/24 Bit) angeschlossen wird, müssen als erstes die Gerätetreiber installiert werden!

Gehen Sie dazu wie folgt vor:

- Laden Sie das Softwarepaket von der **T+A** Homepage unter <http://www.ta-hifi.com/mp3000hv-software>
- Entpacken Sie das ZIP-Archiv.
- Rufen Sie das Setup durch doppeltes Anklicken der Datei '**Setup.exe**' auf.
- Bestätigen Sie die Installation durch Anklicken der Schaltfläche 'Setup Software'.
- Das Setupprogramm führt in wenigen Schritten durch die Installation.
- Bestätigen Sie die Dialogfenster ① bis ④ durch Anklicken der '**Next**'-Schaltfläche.
- Nachdem die Installation vollständig abgeschlossen ist, beenden Sie diese durch Anklicken der Schaltfläche '**Close**' ⑤.

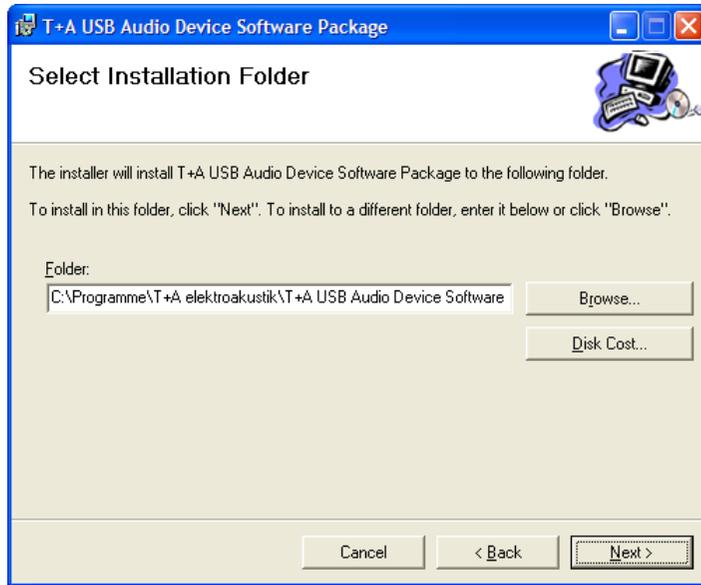
Im nächsten Kapitel werden die erforderlichen System Einstellungen beschrieben.



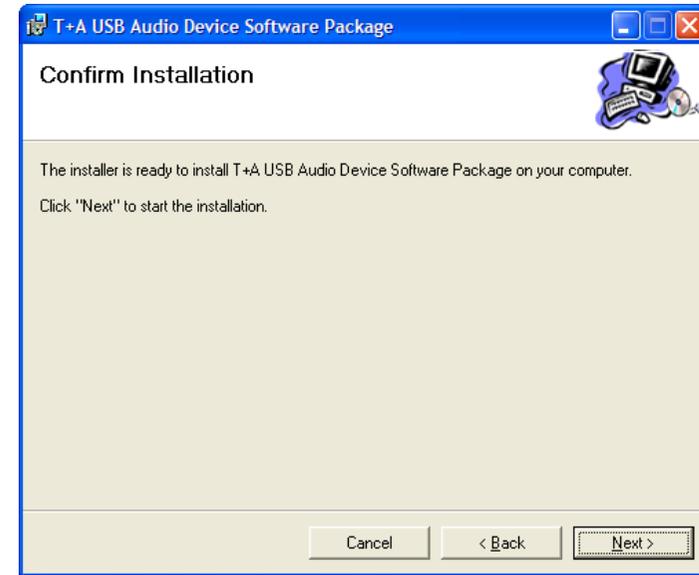
①



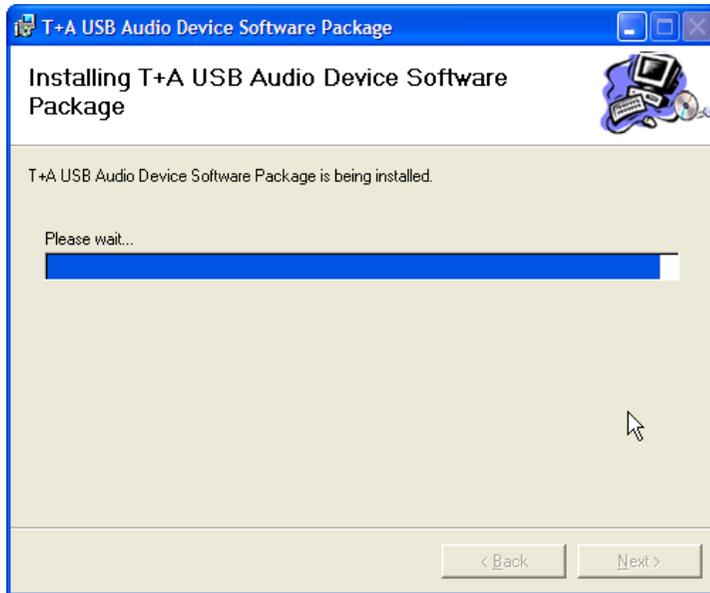
2



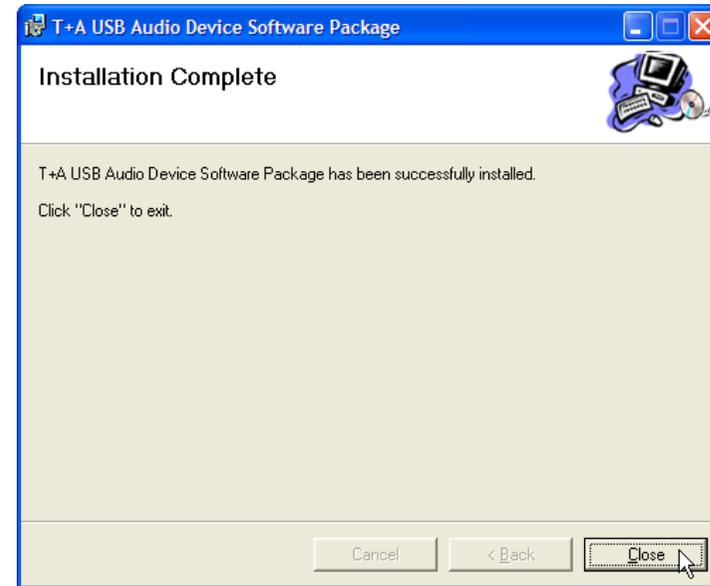
3



4



5



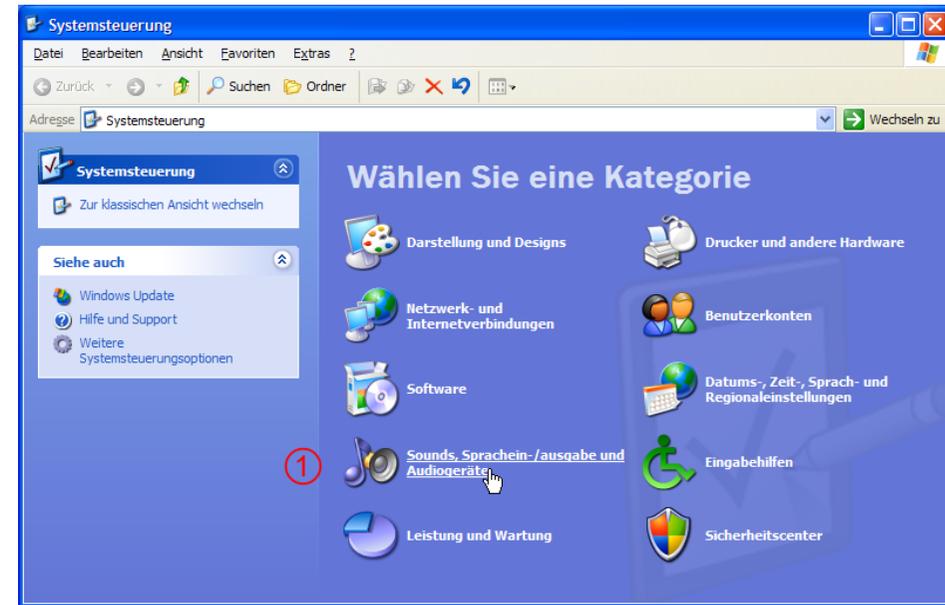
Windows XP Einstellungen

Nachdem die Installation vollständig abgeschlossen ist, können Sie den **MP 3000 HV** mit einem beliebigen USB Anschluss an Ihrem Computer verbinden.

 Der **MP 3000 HV** sollte nur direkt an den Computer angeschlossen werden. Bitte benutzen Sie keine USB Verteiler (Hubs).

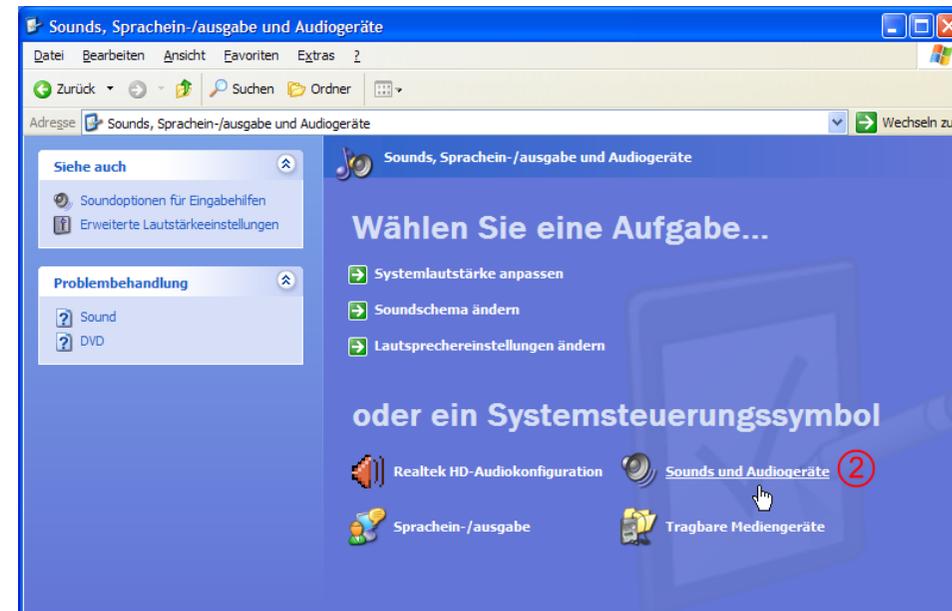
Schalten Sie den **MP 3000 HV** ein und stellen Sie ggf. die USB-Betriebsart auf 'USB2' um (siehe Bedienungsanleitung S. 11/12).

Der **MP 3000 HV** sollte nun von Windows automatisch erkannt werden.

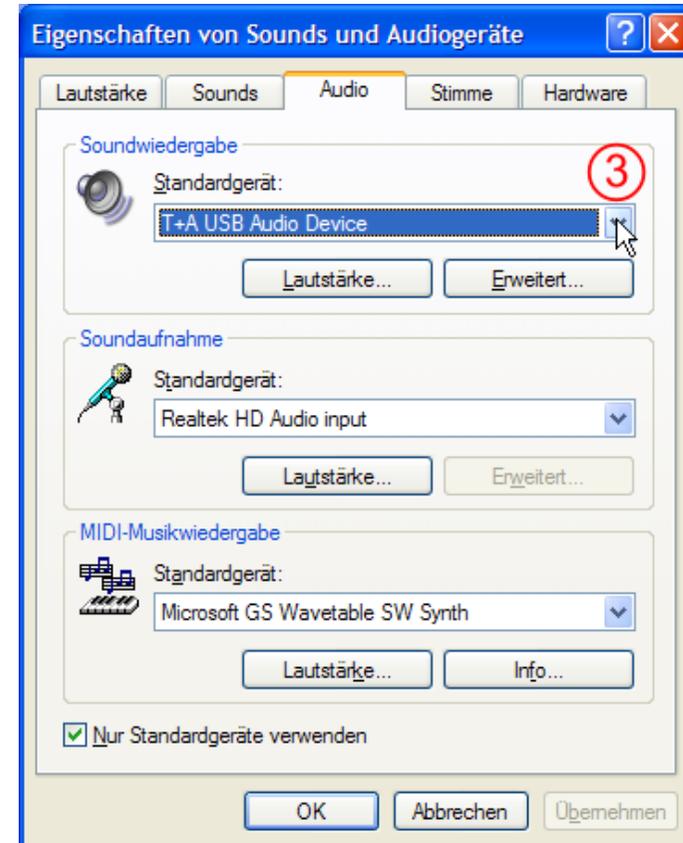


Systemeinstellungen:

- 1 Öffnen Sie die Systemsteuerung und wählen Sie den Eintrag 'Sounds, Sprachein-/ausgabe und Audiogeräte' aus.
- 2 Wählen Sie anschließend den Eintrag 'Sounds und Audiogeräte' aus.



- ③ Stellen Sie hier das 'T+A USB Audio Device' als Standardgerät ein.



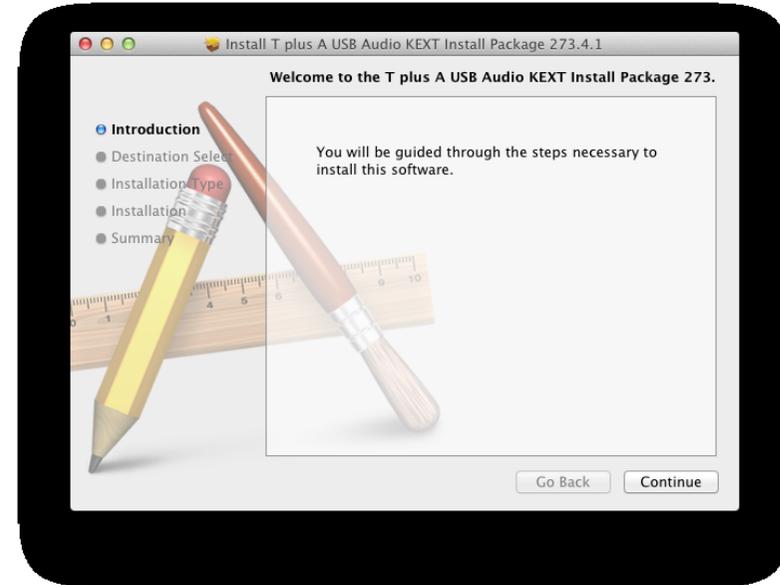
MAC OS Installation ab 10.6.4

Bevor der **MP 3000 HV** an einen MAC Computer im USB 2 Modus (High Speed Modus bis zu 192 kHz/24 Bit) angeschlossen wird, müssen als erstes die Gerätetreiber installiert werden!

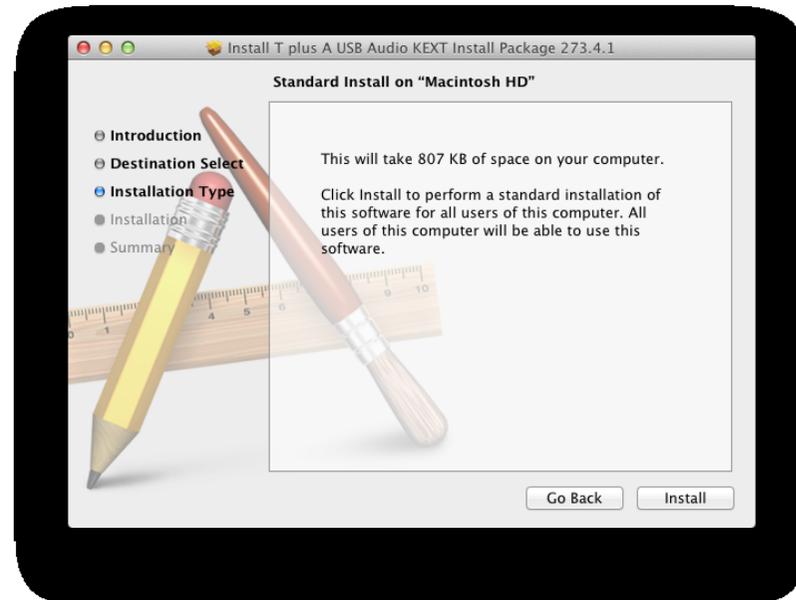
Gehen Sie dazu wie folgt vor:

- Laden Sie das Softwarepaket von der **T+A** Homepage unter <http://www.ta-hifi.com/mp3000hv-software>
- Entpacken Sie das ZIP-Archiv.
- Öffnen Sie den im Treiberpaket enthaltenen Ordner 'MAC'.
- Rufen Sie das Setup durch doppeltes Anklicken der Datei '**TplusAUSBASY-273.4.1.pkg**' auf.
- ① Bestätigen Sie das erste Dialogfenster mit '**Continue**'.
- ② Starten Sie die Installation mit '**Install**'.

①



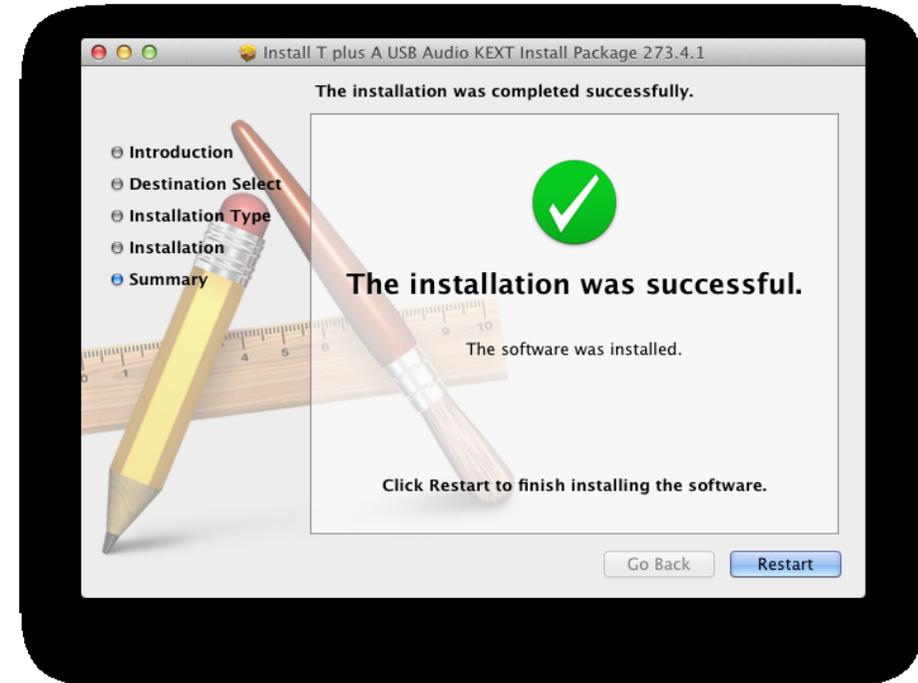
②



③

- ③ Um die Installation vollständig abzuschließen muss der Computer neugestartet werden, bestätigen Sie dies mit '**Restart**'. Nachdem der Computer neugestartet hat, ist die Installation der Treibersoftware abgeschlossen.

Im nächsten Kapitel werden die erforderlichen Systemeinstellungen beschrieben.



MAC OS Einstellungen

Nachdem die Installation vollständig abgeschlossen ist, können Sie den **MP 3000 HV** mit einem beliebigen USB Anschluss an Ihrem Computer verbinden.

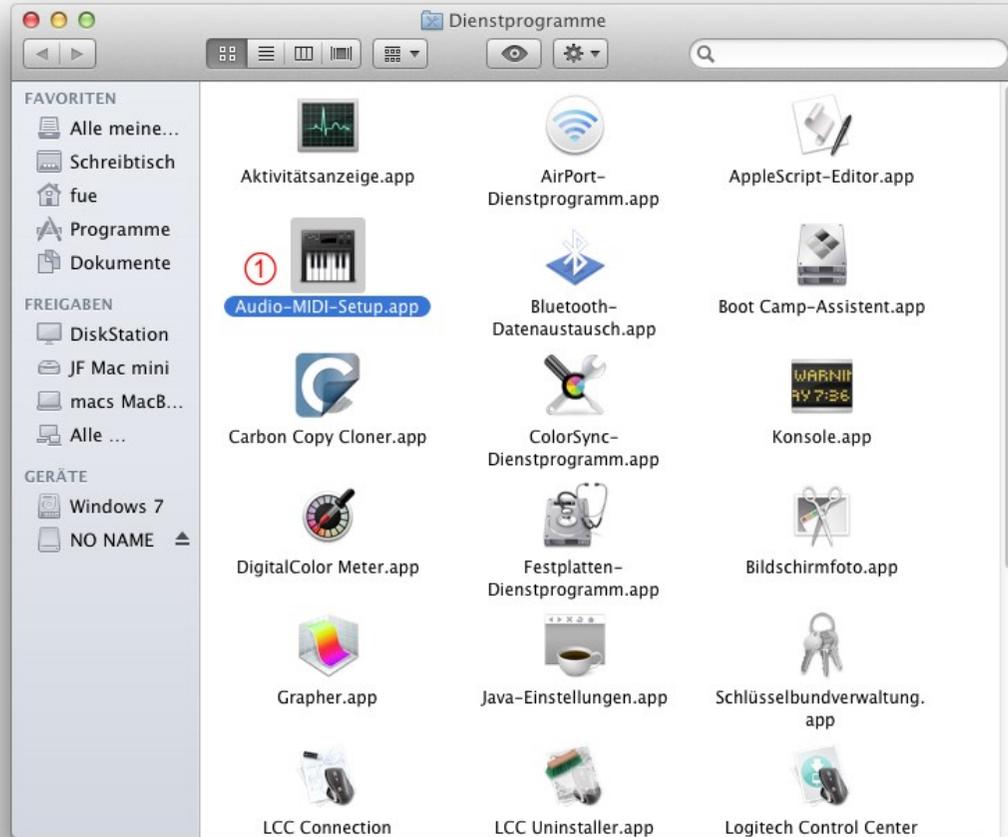
 Der **MP 3000 HV** sollte nur direkt an den Computer angeschlossen werden. Bitte benutzen Sie keine USB Verteiler (Hubs).

Schalten Sie den **MP 3000 HV** ein und stellen Sie ggf. die USB-Betriebsart auf 'USB2' um (siehe Bedienungsanleitung S. 11/12).

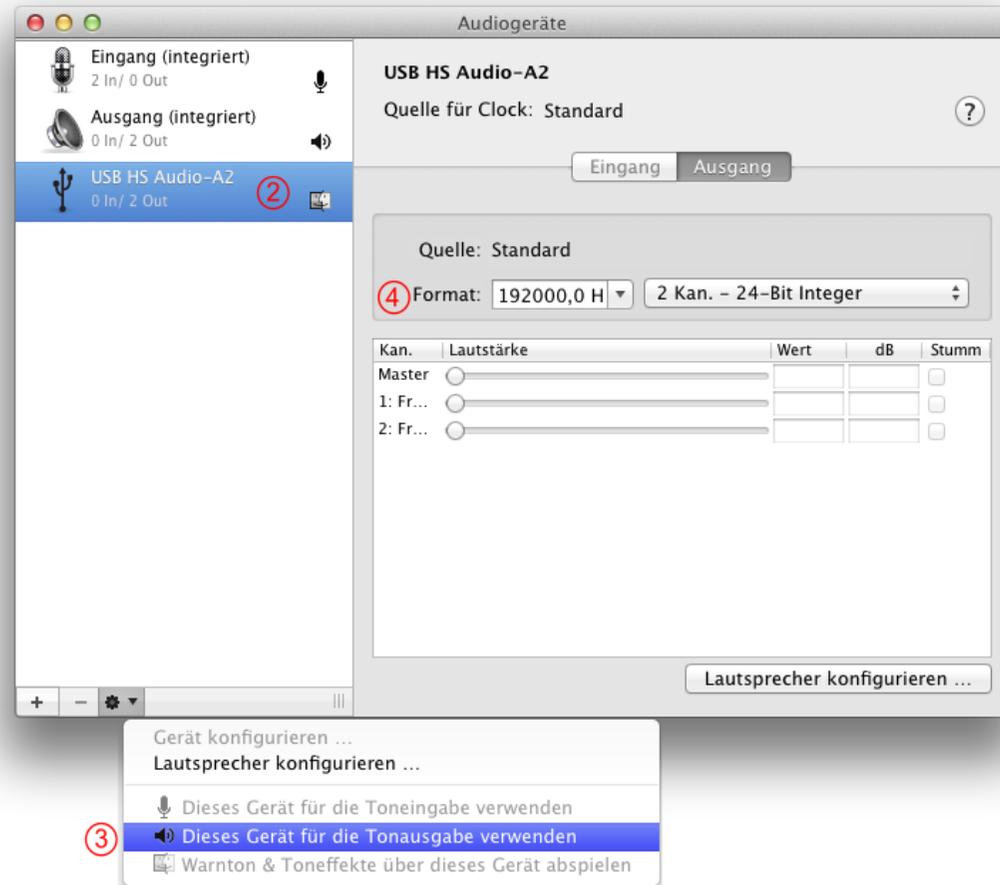
Der **MP 3000 HV** sollte nun automatisch erkannt werden.

Systemeinstellungen:

- 1 Öffnen Sie das Dienstprogramm ['Audio Midi Setup'](#)



- ② Markieren Sie als Audiogerät 'USB HS Audio-A2'.
- ③ Wählen Sie unter Einstellungen 'Dieses Gerät für die Tonausgabe verwenden'
- ④ Hier können Sie die maximale Samplingfrequenz einstellen. Diese sollte im USB 1 Modus 96000 Hz / 24 Bit und im USB 2 Modus 192000 Hz / 24 Bit sein.



CONTENTS

All operating systems

System requirements	22
USB operation modes (USB Audio Class 1 & 2)	22

Notes on USB audio reproduction

USB data transfer process	23
Native music playback	24
Kernel Streaming	24

Installation and settings

Windows 7 and Windows 8 installation	26
Windows 7 and Windows 8 settings	28
Windows XP installation	30
Windows XP settings	32
MAC OS installation	34
MAC OS settings	36



Caution!

Text passages marked with this symbol contain important information which must be observed if the machine is to operate safely and without problems.



This symbol marks text passages which provide supplementary notes and background information; they are intended to help the user understand how to get the best out of the machine.

All operating systems

Please note that the illustrations in these installation instructions may vary from the displays on your own computer, depending on your system's configuration.

System requirements

- Intel Core 2, min. 1.6 GHz, or comparable AMD processor.
 - 1 GB RAM
 - USB port
 - Microsoft Windows 10, 8.1, 8, 7 or Windows XP, in each case with the latest service packs
- or
- MAC OS X 10.6.4 or higher until OS X 10.9 (OS X 10.10 only with disabled signature interrogation. For details please refer the support area on www.ta-hifi.com)



MAC operating systems higher than OS X 10.10 no longer support the asynchronous USB 2 Mode of the USB audio chip used in the **MP 3000 HV**.
In these cases, please use the USB 1 mode.



We do not recommend using the **MP 3000 HV** with Windows Vista, as we cannot guarantee that no problems will occur.



We are unable to provide a general guarantee that the MP 3000 HV will function perfectly with your computer, as this depends on the particular configuration of your machine's hardware and software.

USB Audio Class 1 & 2

USB Audio Class 1 is the first USB audio class introduced by Windows. This class permits the transfer of audio data with a maximum sampling rate of 96 kHz (24 Bit). When a USB device which is compatible with a *Windows Driver Model* - such as the **MP 3000 HV** - is connected, no drivers need to be installed, as they are an integral part of Windows.

This means that it is possible to connect the **MP 3000 HV** to a computer using the USB Audio Class 1 configuration, select it as the default output device in Control Panel, and use it without further installation.

In most cases the **MP 3000 HV** works correctly in USB Audio Class 1 mode even with relatively old computers which only feature USB 1.1 ports. If you only intend to play audio data with a maximum sampling rate of 96 kHz in any case, then we basically recommend USB Audio Class 1.



If you intend to use the **MP 3000 HV** with USB Audio Class 1, all you need to do is enter the settings for the operating system you are using, as described in the section entitled '**Installation and Set-up**'. No driver software is required.

USB Audio Class 2 is a much more recent development with a considerably higher data rate, which allows audio data transfer at a maximum sampling rate of 192 kHz (24 Bit). However, the extremely high data rate does make this transfer method more susceptible to interference, i.e. cable lengths must be limited, and the system places severe demands on the PC.

Connecting the **MP 3000 HV** in USB Audio Class 2 mode also requires a USB 2.0 port and the installation of driver software - regardless of the operating system you are using.



The USB Audio Class is set on the MP 3000 HV.
(see page 11/12 of the operating instructions)

Notes on USB audio reproduction

USB data transfer process

The USB norm provides for various transfer processes, depending on the class of device in use - e.g. keyboard, printer, etc.

Audio data are transferred using the isochronous process. This method of transfer is intended for devices which require a guaranteed data rate.

There are basically two methods of data transfer which can be used for audio data transfer via USB: adaptive and asynchronous transfer.

Adaptive transfer

In USB 1 mode (USB Audio Class 1) the **MP 3000 HV** uses adaptive data transfer.

When adaptive data transfer is used, the **MP 3000 HV** adjusts its own clock to the clock of the computer's output stream. In this process the conversion clock is defined by the computer, with the result that clock jitter may be relatively high - depending on the quality of the PC hardware. To eliminate this jitter, the **MP 3000 HV** features a sophisticated three-stage re-synchronisation circuit. The first stage of jitter cleaning takes place in the USB module, where an initial improvement is obtained. In the second stage a further reduction in clock fluctuations is achieved by a PLL (phase-locked loop) circuit, which generates the master-clock. The signal is already very good when it reaches the final stage, where its clock is stabilised by a local oscillator to the point where no trace of jitter is present.

Asynchronous transfer

In USB 2 mode (USB Audio Class 2) the **MP 3000 HV** employs asynchronous data transfer.

In the asynchronous data transfer process the USB device demands the data from the computer, which means that it can define the clock itself. This constitutes 'role reversal', i.e. the defining clock is now the main clock of the USB device - in this case the **MP 3000 HV**. The result is that any clock fluctuations generated by the computer have no effect at all. However, it is much more difficult to implement this technology, since the device requires feedback in order to control the data rate.

Native music playback

(applicable to Windows systems only)

Computer operating systems do not support 'native' music playback as standard. This means that the PC always re-calculates the data to produce a fixed sampling rate, regardless of the sampling rate of the file being played. This conversion process is necessary in order to blend audio playback with other audio sources, e.g. the operating system's system sounds (referred to as the 'kernel mixer').

An HD audio recording at, say, 96 kHz is always converted down to 48 kHz, and subsequently scaled to the output data rate set in the PC system settings, e.g. 44.1 kHz.

These resampling processes cause a partial loss of audio quality. If this is to be avoided, it is necessary to circumvent the kernel mixer's conversion process.

Since it is not possible for the **MP 3000 HV** to influence the PC's internal handling of audio data, suitable music players with appropriate drivers and, in some cases plugins, must be installed on the PC; this software then circumvents the standard audio processing of the PC's operating system.

Programs such as J. River Media Center and Foobar 2000 offer good facilities in this area.

The Internet contains many forums and sources of information on the background to audio data processing using the PC.

This is the basic rule: in the final analysis the **MP 3000 HV** is only able to convert the audio data which is delivered by the PC and its operating system.

Kernel streaming

The term kernel streaming refers to the process used by the Windows operating system for transferring audio between media players and drivers. Kernel streaming involves different and in some cases multiple processes, depending on the operating system.

- For Windows XP we recommend the '**Kernel Streaming**' process.
- Under Windows 7 and 8 '**WASAPI**' should be selected.



If your version of Windows supports different methods of kernel streaming, the setting is entered in Media Player.



If the J.River Media Center software is used together with Windows 7, the streaming method should be set to **WASAPI Event Style**.



To prevent fail functions and system crashes of your computer and the playback program, please note the following:

Never connect or disconnect the USB connection while the system is running.

The MP 3000 HV should never be switched off while playback.

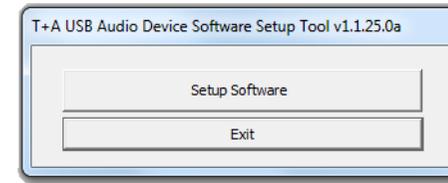
Windows 7 and Windows 8 Installation

The device drivers must be installed before you connect the **MP 3000 HV** to a computer using USB 2 mode (High-Speed mode: up to 192 kHz / 24 Bit).

This is the procedure:

- Download the software package from the **T+A** website:
<http://www.ta-hifi.com/mp3000hv-software>
- Unpack the ZIP-file.
- Double-click on the file **'Setup.exe'** to call up the Setup program.
- Confirm the installation by clicking on the 'Setup Software' button.
- The Setup program carries out the installation, running through a small number of steps.
- Confirm dialogue windows ① to ④ by clicking on the **'Next'** button.
- Once the installation is complete, terminate the process by clicking on the **'Close'** button ⑤.

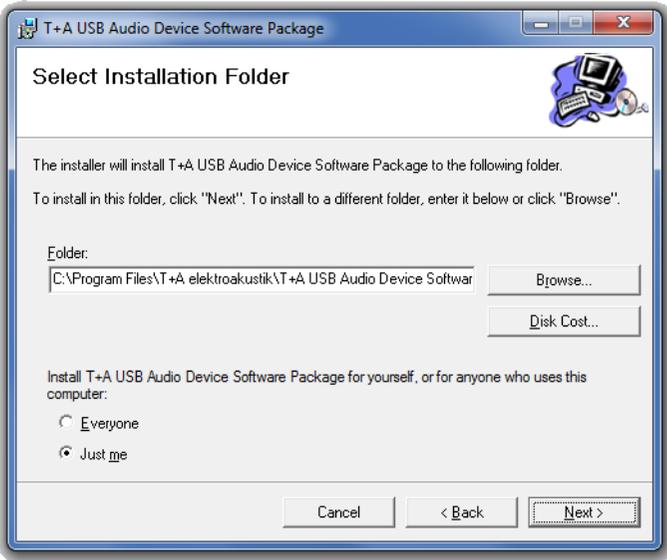
The next section describes the system settings required.



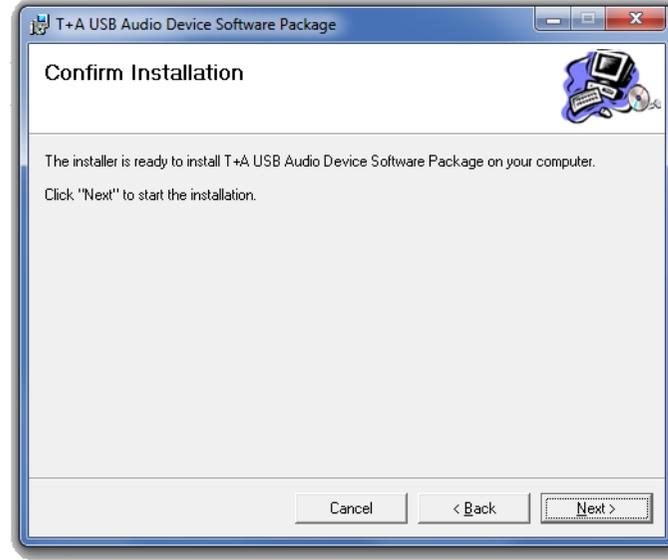
①



2



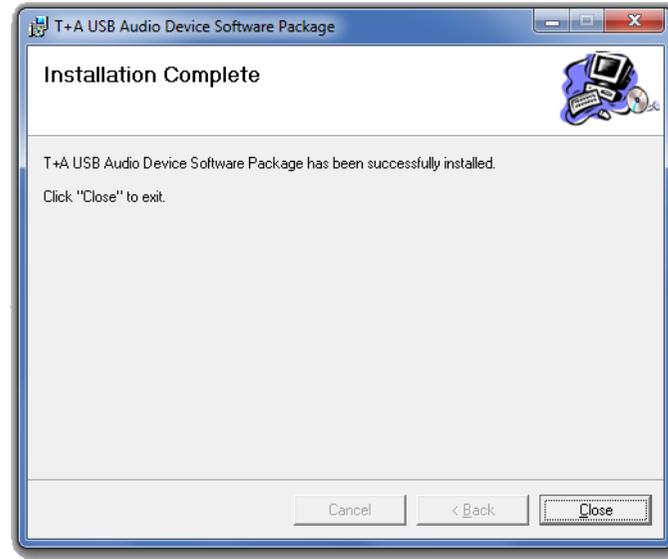
3



4



5



Windows 7 and Windows 8 settings

When installation is complete, you can connect the **MP 3000 HV** to your computer using any available USB port.

 The **MP 3000 HV** should always be connected directly to the computer. Please do not use a USB distributor (hub).

Switch the **MP 3000 HV** on, and if necessary change the USB mode to 'USB2' (see page 11/12 of the operating instructions).

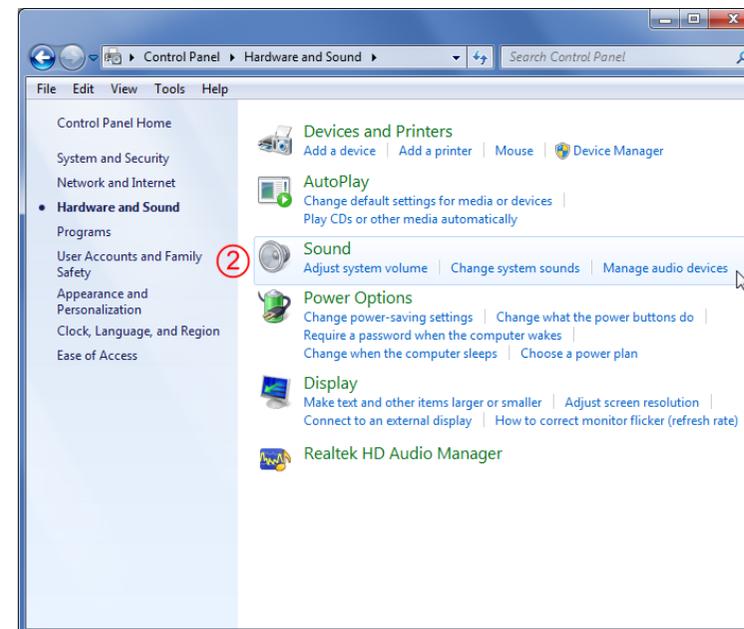
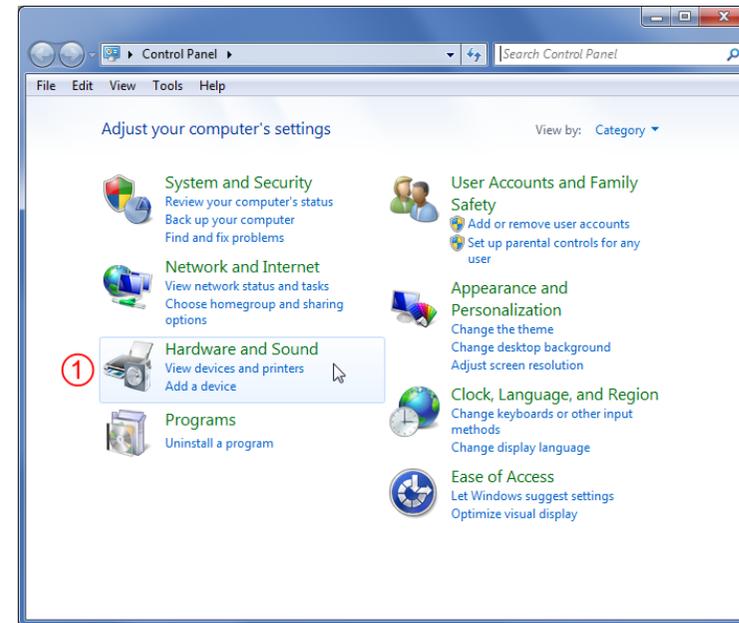
Windows should now detect the **MP 3000 HV** automatically.

System settings:

- **Windows 7** users first click on the '**Start**' button and then on '**Control Panel**'.
- **Windows 8** users can use the keyboard shortcut '**WIN button + X button**' to open a pop up window in which the '**Control panel**' can be started.

 After the Control Panel is opened, select the '**Hardware und Sound**' entry.

 Now select the '**Sound**' entry.

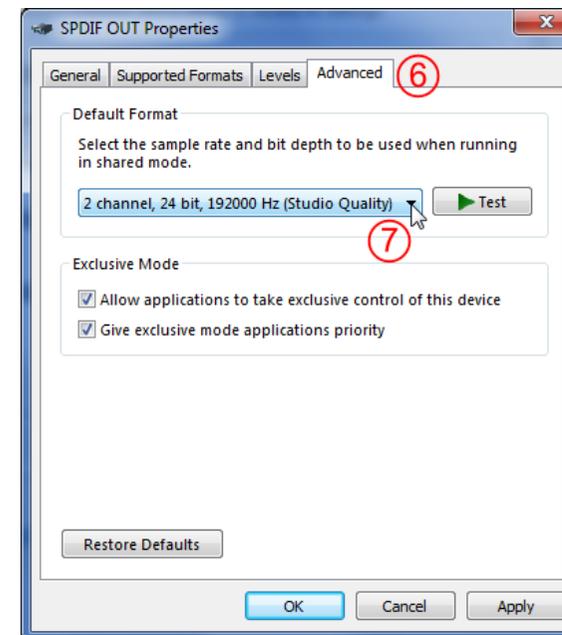
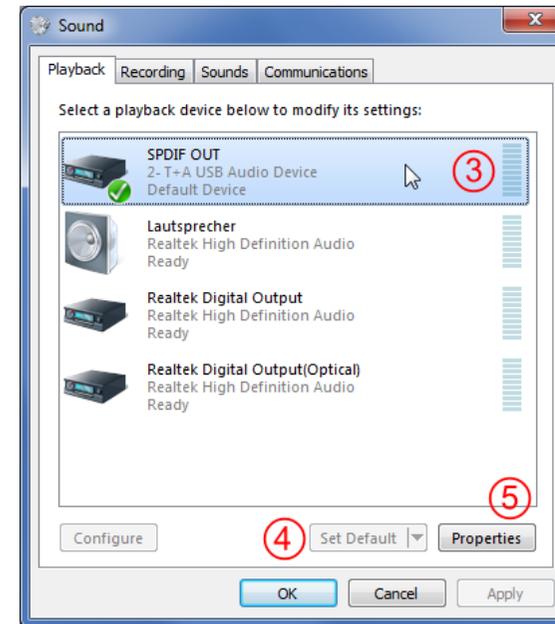


③ Mark 'T+A USB Audio Device' (SPDIF OUT) and click on 'Set default' ④.

⑤ Click on 'Properties'.

⑥ Select the 'Advanced' tab by clicking on it.

⑦ At this point you can set the maximum sampling rate. This should be 96000 Hz / 24 Bit for USB 1 mode, and 192000 Hz / 24 Bit for USB 2 mode.



Windows XP Installation

The device drivers must be installed before you connect the **MP 3000 HV** to a computer using USB 2 mode (High-Speed mode: up to 192 kHz / 24 Bit).

This is the procedure:

- Download the software package from the **T+A** website:
<http://www.ta-hifi.com/mp3000hv-software>
- Unpack the ZIP-file.
- Double-click on the file '**Setup.exe**' to call up the Setup program.
- Confirm the installation by clicking on the 'Setup Software' button.
- The Setup program carries out the installation, running through a small number of steps.
- Confirm dialogue windows ① to ④ by clicking on the **Next** button.
- Once the installation is complete, terminate the process by clicking on the **Close** button ⑤.

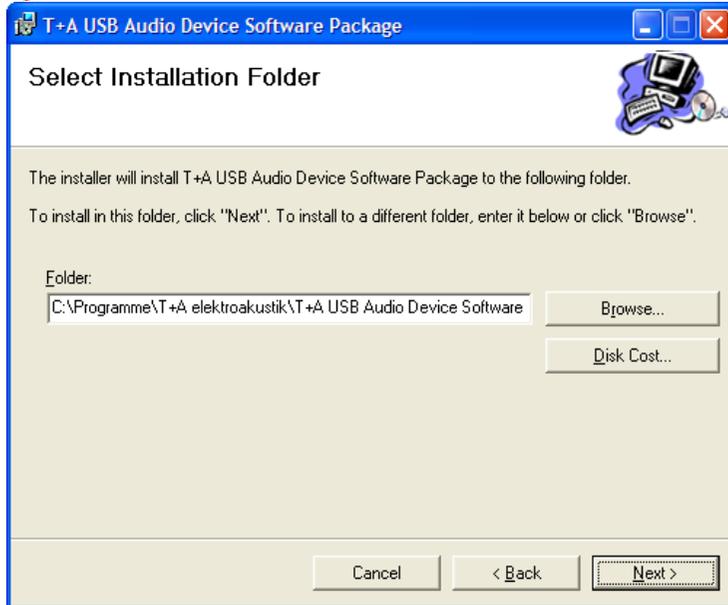
The next section describes the system settings required.



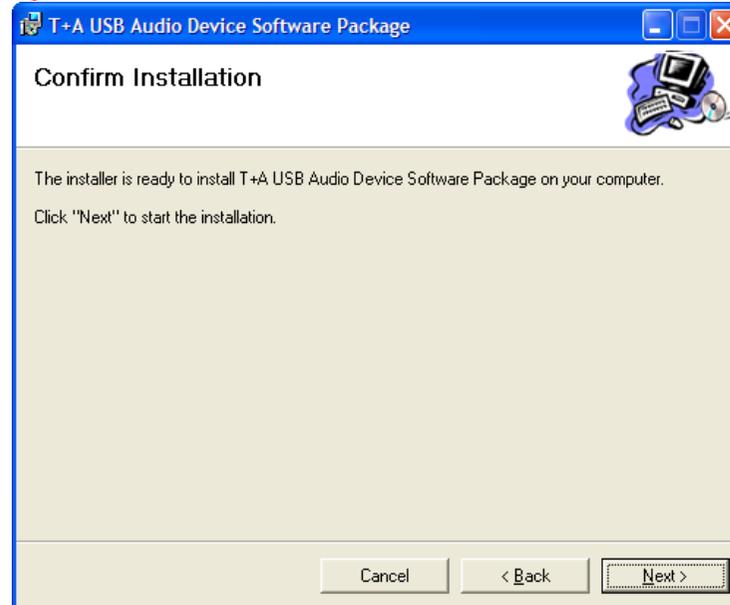
①



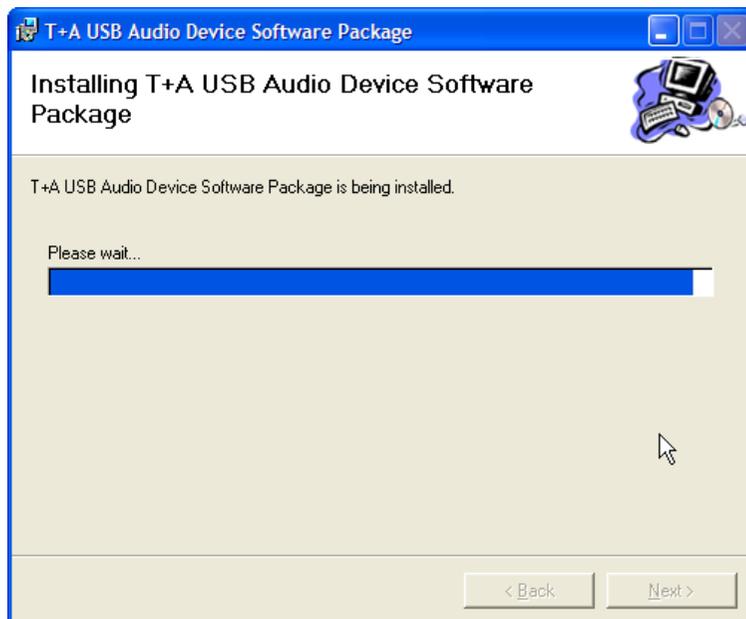
2



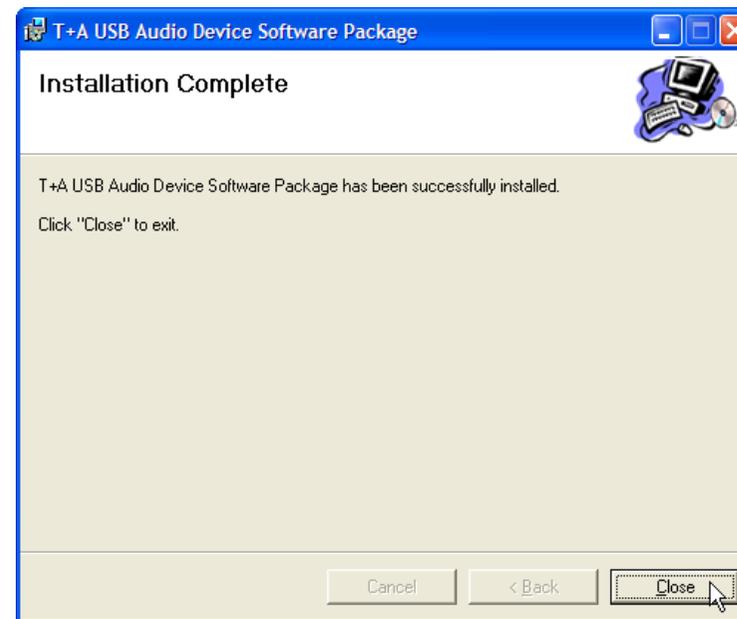
3



4



5



Windows XP settings

When installation is complete, you can connect the **MP 3000 HV** to your computer using any available USB port.

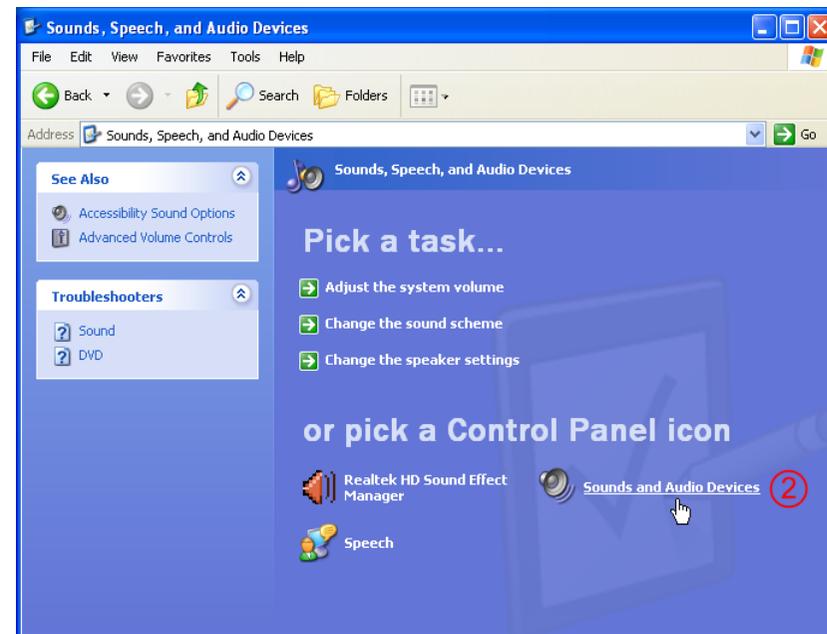
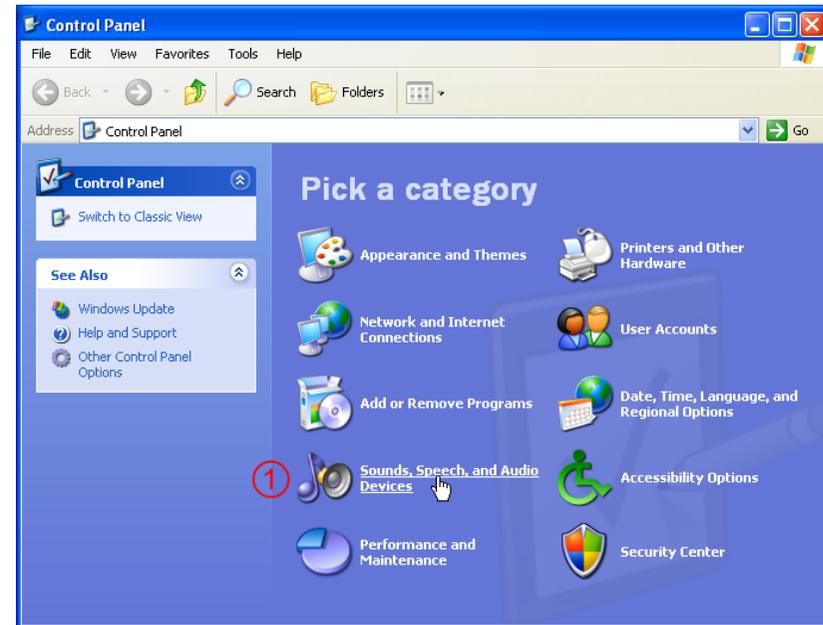
 The **MP 3000 HV** should always be connected directly to the computer. Please do not use a USB distributor (hub).

Switch the **MP 3000 HV** on, and if necessary change the USB mode to 'USB2' (see page 11/12 of the operating instructions).

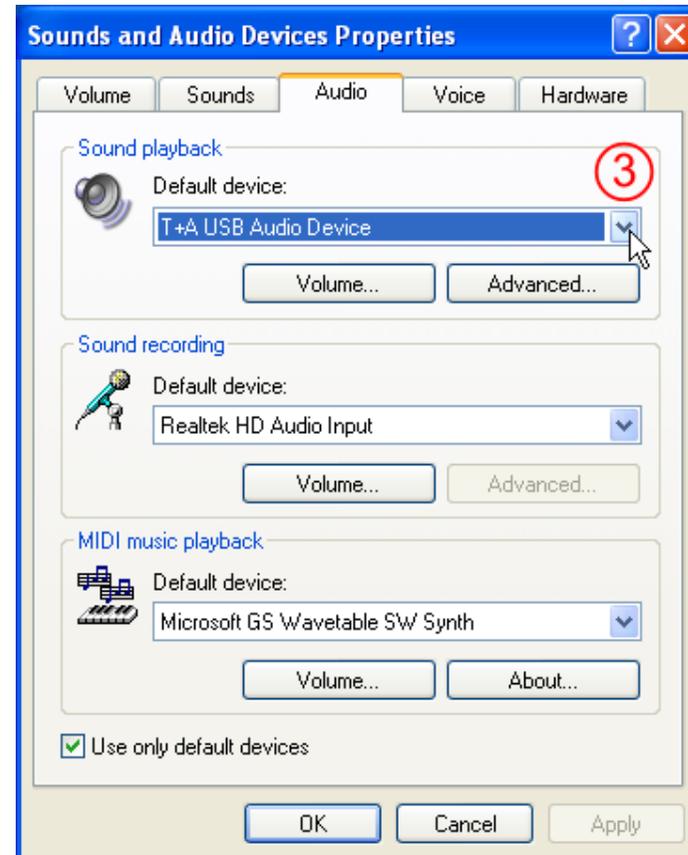
Windows should now detect the **MP 3000 HV** automatically.

System settings:

- ① Open Control Panel, and select the 'Sounds, Speech, and Audio Devices' entry.
- ② Now select the 'Sounds and Audio Devices' entry.



③ Choose 'T+A USB Audio Device' as the default device.



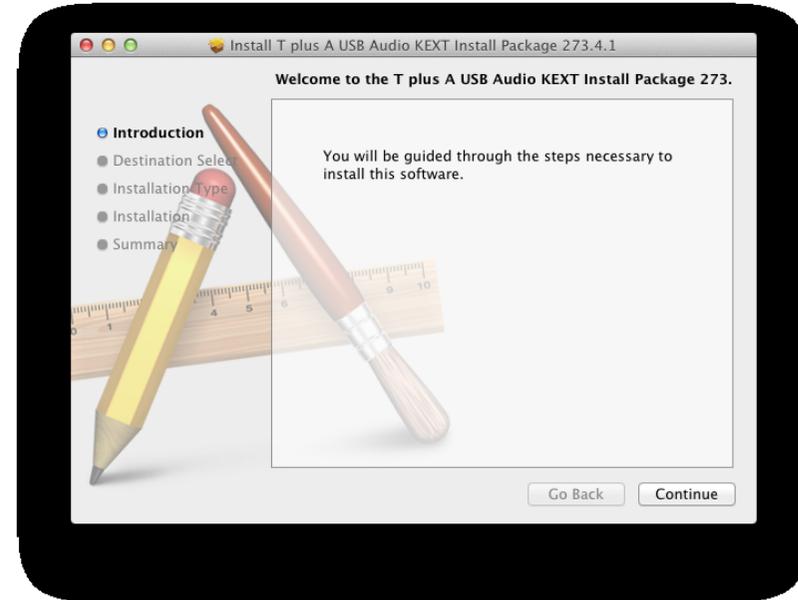
MAC OS Installation (10.6.4 or higher)

The device drivers must be installed before you connect the **MP 3000 HV** to a computer using USB 2 mode (High-Speed mode: up to 192 kHz / 24 Bit).

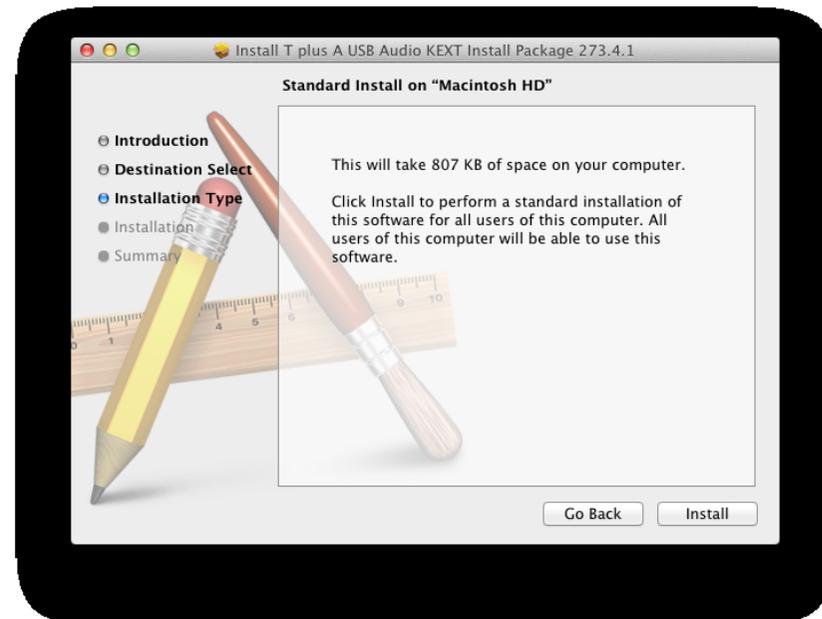
This is the procedure:

- Download the software package from the **T+A** website:
<http://www.ta-hifi.com/mp3000hv-software>
- Unpack the ZIP-file.
- Open the folder 'MAC'.
- Double-click on the file '*TplusAUSBASY-273.4.1.pkg*' to call up the Setup program.
- **①** Confirm the installation by clicking on the '**Continue**' button.
- Confirm dialogue window **②** by clicking on the '**Install**' button.
The Setup program carries out the installation automatically.

①



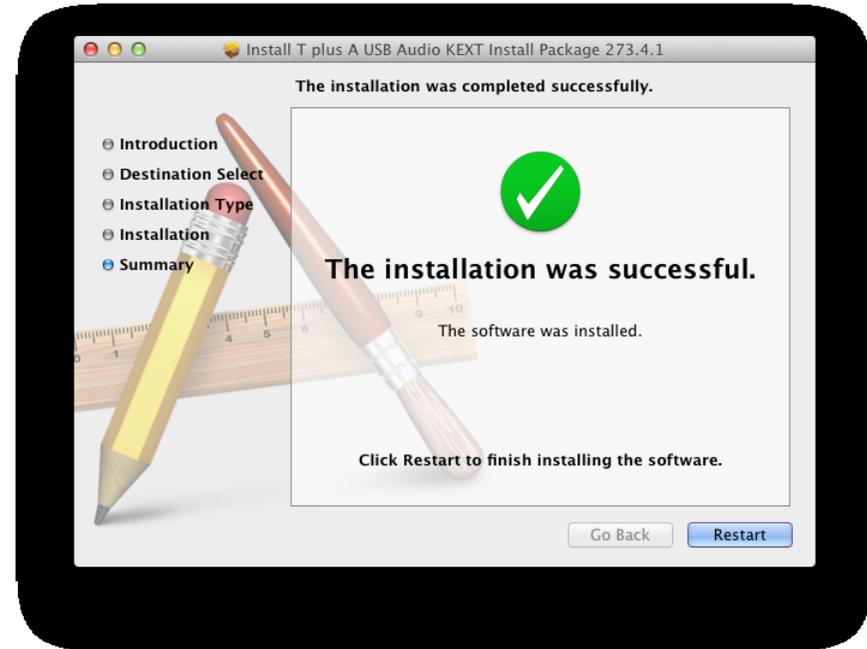
②



- ③ The computer must now be restarted to complete the installation; confirm this with '**Restart**'. Once the computer has restarted, the installation of the driver software is finished.

The next section describes the system settings required.

③



MAC OS settings

When installation is complete, you can connect the **MP 3000 HV** to your computer using any available USB port.

 The **MP 3000 HV** should always be connected directly to the computer. Please do not use a USB distributor (hub).

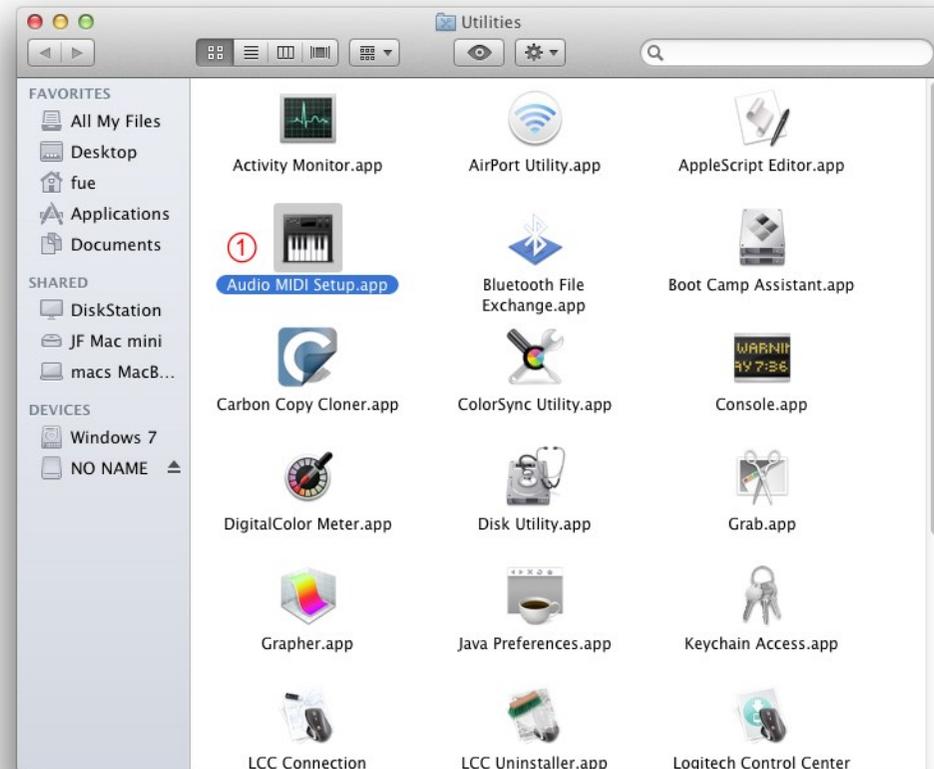
Switch the **MP 3000 HV** on, and if necessary change the USB mode to 'USB2' (see page 11/12 of the operating instructions).

Windows should now detect the **MP 3000 HV** automatically.

System settings:

Open the utilities

① Select the '[Audio MIDI Setup](#)' entry.

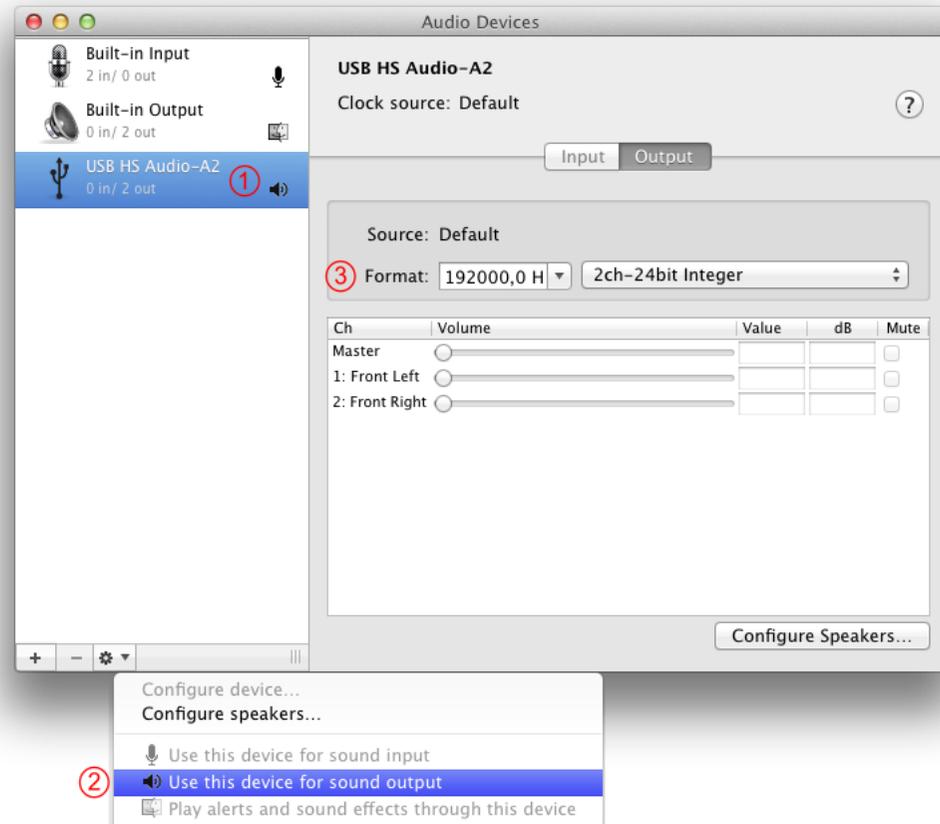


① Now mark 'USB HS Audio – A2'.

② Check 'Use this device for sound output'.

③ **Format**

At this point you can set the maximum sampling rate. This should be 96000 Hz / 24 Bit for USB 1 mode, and 192000 Hz / 24 Bit for USB 2 mode.



9103 - 0476

T+A elektroakustik GmbH & Co. KG

32052 Herford | Planckstr. 9 – 11 | Tel. +49 (0)5221 – 76760 | www.ta-hifi.com

Deutschland * Germany * Allemagne